

<http://lphweb3.in2p3.fr/spip.php?article1217>

les énumérations en C

- Le LPNHE - Pages du personnel permanent - Chercheurs - Beau Tristan - Divers - Vielleres -



Date de mise en ligne : mercredi 7 juin 2017

Copyright © LPNHE - UMR 7585 - Tous droits réservés

Les énumérations (mot clef `enum` en C) permettent de gérer de façon intuitive des objets dont le type ne vous importe pas. En réalité, vous laissez au compilateur le soin de gérer pour vous le codage de ces objets que vous n'allez manipuler que par l'intermédiaire de leur nom symbolique.

L'exemple classique est celui d'une classe de couleurs discrètes. On appelle cette classe `RVBColor` et une couleur peut être rouge, verte ou bleu. On utilisera de façon transparente dans un code ces mots clefs. On pourra également passer en argument d'une fonction un objet de cette classe de couleur.

L'exemple ci-dessous illustre ces principes.

```
#include <stdio.h> typedef enum { rouge, vert, bleu } RVBColor;

int testVert (RVBColor aColor)
{
    return aColor == vert ;
}

int main()
{
    RVBColor col1,col2;

    col1 = vert;
    col2 = bleu;

    printf("col1 est vert ? %d\n",testVert(col1) );
    printf("col2 est vert ? %d\n",testVert(col2) );

    return 0;
}
```